

An alle Vereine des Handballbezirks Stuttgart-Rems-Murr
Jugendleiter, D-Jugend Trainer und -Betreuer

Name	Daniela Scala
Funktion	Vorsitzende der Bezirksjugend
Telefon	+49 176 32211664
E-Mail	daniela.scala@srm.bwhv.org

www.bwhv.org

Stuttgart, den 14.06.2026

Durchführungsbestimmungen Bezirksspielfest wJD und gJD 2026

Weibliche und gemischte D-Jugend am Sonntag, 05. Juli 2026 in Winnenden

Ausrichter: Handballbezirk Stuttgart-Rems-Murr und HC Winnenden

Der Wettbewerb umfasst folgende Disziplinen:

- **Handballspiele** analog zur Hallenrunde, auf einem Rasenplatz!
- **Leichtathletischer Dreikampf: 50m Lauf; Weitsprung; Handballweitwurf (Ballgröße 1)**
- **Team-Parcours:** Übungen werden vor Ort bekannt geben.

Allgemeines:

- Eine Mannschaft besteht aus **maximal 16 Spieler:innen**
- Bitte beachtet, dass auch am Bezirksspielfest die **Passpflicht** gilt!
- Der Teambogen ist zum Bezirksspielfest **leserlich** (am besten am Computer) ausgefüllt und **in zweifacher Ausführung** mitzubringen.
- Zu Beginn der Veranstaltung **um 09:30 Uhr** melden sich **alle** teilnehmenden Vereine bei der Turnierleitung. **Spielbeginn** ist um **09:45 Uhr**.

Handball:

- Die Spielzeit beträgt **1x17** Minuten, Spielbeginn und Spielende werden von der Turnierleitung für alle Spielfelder zugleich gepfiffen.
- Es gibt **keine** Auszeit.
- Nach Torerfolg wird mit Anspiel aus dem Mittelkreis weitergespielt.
- Gespielt wird nach dem Regelwerk D-Jugend. Bitte Durchführungsstimmungen beachten.
- Die Mannschaften müssen eine offensive Abwehrformation wählen (sinkende Manndeckung, 1:5-Abwehr).

Die Spiele werden von Kinderhandballspelleitern und Schiedsrichtern des Ausrichters geleitet.

Der erste Sieger in der Gruppe erhält die höchste Punktzahl, der letzte die niedrigste Punktzahl.

Sollte es in der KO-Runde nach der regulären Spielzeit unentschieden stehen, erfolgt nach einer Pause von 1 Minute eine Verlängerung von 1 x 5 Minuten.

Im Falle eines unentschiedenen Spielstandes nach der Verlängerung wird die Entscheidung durch ein 7m-Werfen herbeigeführt.

Leichtathletischer Dreikampf:

- 1. 50 m Lauf** > Jede/-r Teilnehmer/-in hat **einen** Versuch.
- 2. Weitsprung** > Jede/-r Teilnehmer/-in hat **drei** Versuche. Es wird **aus dem Lauf** in die Sandgrube gesprungen.
- 3. Ballweitwurf** > Jede/-r Teilnehmer/-in hat **drei** Versuche. Die Abwurflinie darf auch nach dem Wurf nicht übersprungen oder übertreten werden (also kein Sprungwurf möglich), sonst ist der Wurf ungültig.

Der erste Sieger in der Gruppe erhält die höchste Punktzahl, der letzte die niedrigste Punktzahl.

Team-Parcours:

Die Mannschaft mit der höchsten Gesamtpunktzahl wird auf Platz 1 des Team-Parcours platziert und erhält bei der Wertung die höchste Punktzahl. Die Übungen werden am Bezirksspielfest bekanntgegeben.

Die Summe der Punktzahlen aller drei Wettbewerbe zählt als Ergebnis.

Sind zwei Mannschaften punktgleich, entscheidet die bessere Platzierung der Handballspiele.

Allgemeines:

In allen Streitfragen behält sich die Turnierleitung

1 Vertreter/-in des ausrichtenden Vereins

1 Vertreter/-in des Bezirkes

1 Vertreter/-in der teilnehmenden Vereine (neutral).

das alleinige Entscheidungsrecht vor.

Wir wünschen allen Mannschaften eine gute Anreise, viel Freude und Erfolg.

**Wir bitten alle Mannschaften darum, auch eigenständig Pavillons, Sonnenschirme und ausreichend Sonnenschutz für die Kinder dabeizuhaben. Die Kapazitäten, die der Ausrichter selbst stellen kann, sind leider endlich.
Vielen Dank für euer Verständnis und eure Unterstützung!**