

## **SpielberichtOnline (SBO) bei E- und F-Jugend**

Alle Spieltage in der E- und F-Jugend werden auf den elektronischen Spielberichtsbogen umgestellt. Grund dafür ist, dass die ErgebnisseOnline-App nicht mehr funktioniert und es keine adäquate Alternative für die Ergebnismeldung gibt.

### **Verknüpfung der Mannschaften**

Alle Mannschaften müssen in der Mannschaftenverwaltung mit der jeweiligen Staffel (z. B. gE-BL-4a-NA) verknüpft werden und es muss ein Mannschafts-PIN vergeben werden.

### **Offizielle und Mannschaftsliste**

Damit am Spieltag nicht zeitaufwendig viele Daten manuell im SBO eingepflegt werden müssen, sollte spätestens am Tag vor dem Spieltag in der Mannschaftenverwaltung vorgearbeitet werden.

In der E-Jugend können die Offiziellen und die Spieler bereits hinterlegt werden. In der F-Jugend die Offiziellen und falls bereits ein Spielerpass vorhanden ist, auch die Spieler -> in der F-Jugend besteht weiterhin keine Passpflicht.

### **SpielberichtOnline für Handball / Spielbericht für weitere Spielformen und Koordination (E-Jugend)**

Bei den Handballspielen (6+1, 4+1 und 3+1) ist der SBO zu verwenden, wie bei den Handballspielen der höheren Jugenden und Aktiven. Hier muss nach Abschluss des Handballspiels die erzielten Tore mit der Anzahl der Torschützen multipliziert werden. Die Punkteverteilung wird im Papierspielberichtsbogen eingetragen.

Zur Dokumentation der weiteren Spielform und bei der E-Jugend die Koordination muss ebenfalls der Papierspielberichtsbogen angewendet werden -> Online zu finden unter:

<https://www.bwhv.org/spielbetrieb/bezirke/Neckar-Alb>

### **SpielberichtOnline**

[Link zum Videohandbuch für SBO](#)

Link zum Handbuch für SBO <https://wiki.handball4all.de/doku.php?id=doku:spielberichte:spielbericht>

Die Mannschaften müssen durch Eingabe des Mannschafts-Pin freigeschaltet werden. Jetzt können Spieler/Offizielle eingetragen, ergänzt oder gelöscht werden.

Damit entfällt die Passkontrolle durch den Ausrichter/Schiedsrichter.

Am Ende des Spieltages müssen die einzelnen Ergebnisse der Teilbereiche im SBO unter Bericht 2 eingetragen werden

Textbausteine

Sonstige Verletzungen Disqualifikationen

+ Spielbeginn  
+ Mannschaftsverantwortlicher  
+ Spielausfall/Abbruch

Bericht

Sonstige: 129 Zeichen

Ergebnisse  
Handball:  
Heim: Tore x Schützen =  
Gast: Tore x Schützen =  
Funino: Heim Tore : Gast Tore  
Koordination: Heim Endergebnis : Gast Endergebnis

Die Spieltagergebnisse dürfen nur in Punkten gemeldet werden und nicht die tatsächlichen Ergebnisse.

Daher muss im SBO unter Bericht 1 das Endergebnis bearbeitet werden.

Übergabe Protokoll: 09:30 Spielkleidung i.O.: Ja Nein

Zuschauer Anzahl: Bälle i.O.: Ja Nein

Ordner Anzahl: 4 Spielfeldaufbau i.O.: Ja Nein

Endergebnis bearbeiten: Ja Nein

Haftmittelbenutzung Heim: Ja Nein

Heim: 6 Haftmittelbenutzung Gast: Ja Nein

Gast: 0 Bericht Spielaufsicht: Ja Nein

- Endergebnis bearbeiten: Ja
- Punkte entsprechend der Auswertung eintragen -> Jeder Teilbereich eines Spieltages wird wie folgt gewertet: Sieg 2:0 Punkte, Unentschieden 1:1 Punkte

Auf diese Weise wird das ursprünglich erzielte Ergebnis abgeändert. Nachdem evtl. Verletzungen oder besondere Vorkommnisse eingetragen wurden, kann der SBO durch Eingabe der Mannschaft-Pins abgeschlossen und hochgeladen werden.

Der Papierspielberichtsbogen muss als pdf-Datei spätestens 3 Werktage nach dem Spieltag an die Staffelleitung übermittelt werden. Im Betreff der E-Mail und im Dateinamen ist die Staffel und das Spieldatum an zu geben.

Für die E-Jugend an [e-jugend@na.bwhv.org](mailto:e-jugend@na.bwhv.org)

Für die F-Jugend an [f-jugend.mini@na.bwhv.org](mailto:f-jugend.mini@na.bwhv.org)

## Hinweise für den Spieltag

Trainer:

Wurde meine Mannschaft verknüpft?

Wie lautet mein PIN?

Liste mit Namen, Geb.-Datum und Pass-Nr. zur Hand? Hilft beim Ausfüllen. Spielerlisten kann im System derzeit nicht erstellt werden.

Frühzeitige Anreise zum Spieltag (30 Minuten werden nicht ganz reichen) - gebt Euch und dem Ausrichter Zeit, um Alles ordentlich auszufüllen und vorzubereiten

Vor Abreise muss Spielbericht unterschrieben werden und SBO per PIN abgeschlossen werden. Der Ausrichter muss die Ergebnisse vor Abschluss ins SBO eintragen, gebt ihm kurz Zeit aber geht trotzdem selbständig zur Turnierleitung

Ausrichter:

Es können mit Hilfe mehrerer Browserfenster mehrere Spiele/SBO geöffnet und bearbeitet werden.

Ein Laptop wird für einen Staffelspieltag nicht reichen. Zwei Laptop sind ein Muss – drei erleichtern viel, sind aber nicht zwingend.

Der Spielberichtsbogen ist so gestaltet, dass er als "Laufzettel" verwendet werden kann und keine separaten "Strichlisten" benötigt werden. Ausnahme Koordinationsübungen - da beide Mannschaften einer Spielpaarung gleichzeitig die Übungen durchlaufen, muss eine Mannschaft vorerst separat dokumentiert werden. Deren Ergebnisse müssen dann nachträglich in den Spielberichtsbogen übertragen werden. Ich habe die Wettkampfkarte des BWHV etwas modifiziert.

SBO kann auch offline bedient werden. Eine Internetverbindung ist nur zum Laden des Spiels, bearbeiten der Mannschaften und zum Abschluss notwendig.

An die Staffelleitung wird nur der vollständig ausgefüllte Spielberichtsbogen übermittelt

Anpassung der Spielzeit im SBO: Bei den Staffelspieltagen ist als Spielzeit 30 Min. hinterlegt. Da die Spielzeit zwischen 20 und 30 Min. liegen kann, kann diese im SBO unter Einstellungen (Zahnrad-Symbol) vom Ausrichter angepasst werden.

Schiedsrichter-Pin – falls eine Schiedsrichter Pin nicht bekannt ist, könnt Ihr hier den Ausrichter Pin oder sonstigen Pin eingegeben werden